

# איך להתכונן לתחרות?

תחרויות יכולות להיות מלחיצות, לא רק לקבוצות חדשות, אלא גם לותיקות. אתם עשויים לשאול את עצמכם, "האם יש לנו את כל הכלים שאנחנו צריכים? את מחברת ההנדסה שלנו? האם זכרנו לארוז את הרובוט?"



<ul style="list-style-type: none"> <li>● הירשמו לתחרות</li> <li>● קראו את חוקי המשחק (פרק 1 ו-2)</li> <li>● בצעו משוב עצמי למחברת ההנדסה</li> <li>● בקרו בפורום של FIRST Tech Challenge</li> <li>● הבינו איך להשתמש בתיבת השאלות</li> </ul>	<p>לפני תחרות</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● בדקו את מידות ומשקל הרובוט</li> <li>● בדקו את דגלי הברית שלכם בהתאם לחוקים</li> </ul>	<p>איך להתכונן לאינספקשן</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● התאמנו באמצעות טופס המשוב העצמי</li> <li>● מלאו את טופס המועמדות לפרס הבקרה</li> <li>● הגישו מועמדות לפרסי המצפן והקידום</li> <li>● קראו את ההנחיות והדרישות</li> </ul>	<p>איך להתכונן לשיפוט</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>● לכו לעמדת הרישום</li> <li>● שאלו היכן למסור את טופס המועמדות לפרס הבקרה ואת מחברת ההנדסה</li> </ul>	<p>בעת ההגעה לתחרות</p>



## מה לארוז?

כששואלים מה לארוז, אותה תשובה ניתנת בדרך כלל על ידי קבוצות ותיקות, "ארזו הכל... וליתר ביטחון, תארזו את זה פעמיים." הנקודה שלהן היא שבתחרות, לעולם לא תדעו בדיוק מה תצטרכו. הרובוט שלכם עלול להישבר במהלך המשחקון ותצטרכו חלקי חילוף; הקוד שעבדתם עליו במשך שבועות לא יעבוד כמו שצריך ותצטרכו את הלפטופ שלכם כדי לתקנו; הקבוצה שלכם תרצה להראות את רוח הקבוצה והגאווה הקבוצתית באמצעות באנרים, חולצות, כובעים, תצוגת פיט מרגשת. כדי להקל על הדברים, להלן מספר תחומים שיש לחשוב עליהם כשארזים:

- ניירת
  - טפסי ויתור והסכמה
  - טפסים ספציפיים לאירועים מסוימים
- כלי עבודה
- חלקי חילוף
- מטעני טלפונים
- מטעני סוללות
- ג'ויסטיקים
- טלפונים
- לפטופ
- מחברת הנדסה