



רוח *FIRST*, תחרות, שיפוט ופרסים (ועל מה שביניהם)

ירדן סעד - שופט פרסים ראשי (Judge Advisor)

איל אריה - שופט זירה ראשי (Head Referee)

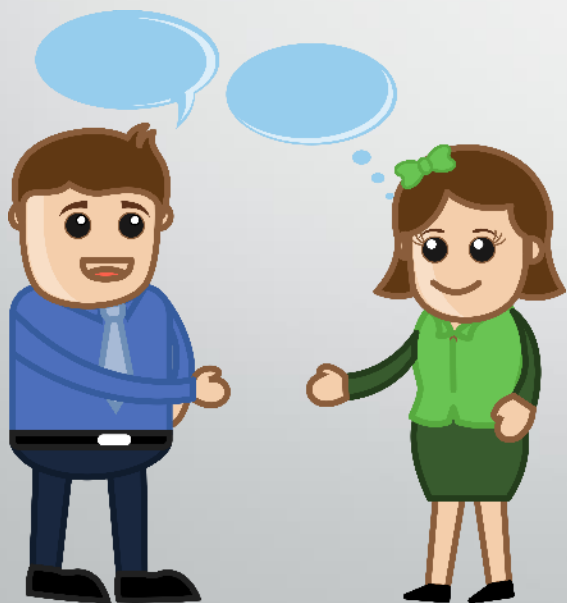
על מה נדבר?

- *FIRST* Who?
- רוח *FIRST*, קהילה ודגשים
 - לאורך העונה
 - לקראת התחרות
 - התחרות
- פרסים
 - לאורך העונה
 - לקראת התחרות
 - יום התחרות

למה בעצם?

רגע, מי אנחנו?

- ירדן סעד - 23, מהנדס מכונות בחטיבה הטכנולוגית ליבשה, מנטור FRC 3339.
- איל אריה, 49. שופט זירה ראשי - FTC, מנטור ושופט FLL, מנטור ובוחן FLL Jr., שותף להקמה ומנטור קבוצת FRC חדשה (EverGreen).



אז למה אנחנו כאן עכשיו?

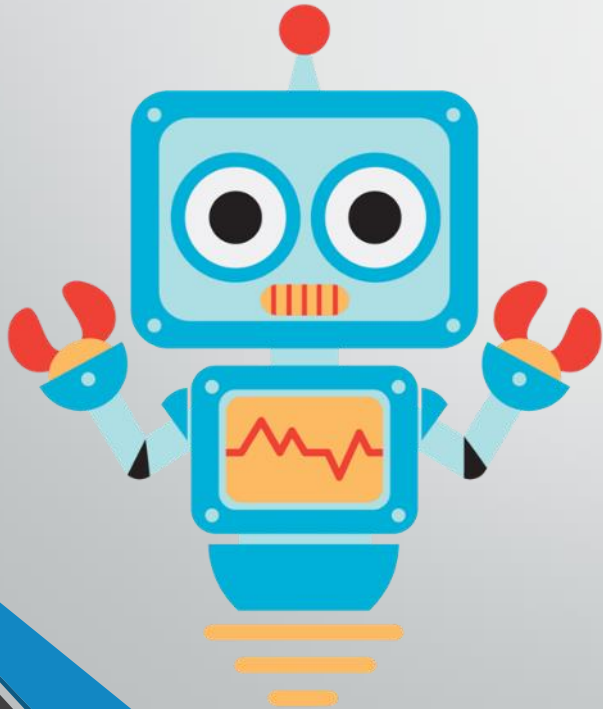
- להשתפר משנה לשנה
- יישור קו / תיאום ציפיות
- להבטיח לכולם הנאה והצלחה

למה כולנו כאן?

נחזור רגע להתחלה

- 1989 - דין קיימן מקים את ארגון *FIRST* המטרה - "ליצור עולם בו מדע וטכנולוגיה הם חגיגה, עולם בו צעירים חולמים להיות גיבורי מדע וטכנולוגיה..."
- מתוך אתר *FIRST* ישראל -
"המשימה שלנו לעודד צעירים להיות המנהיגים של המחר בעולם המדע והטכנולוגיה, באמצעות תכניות חדשניות המעניקות השראה למדע, הנדסה, טכנולוגיה; תכניות המשלבות התרגשות, יצירתיות ומטפחות כישורי חיים ביניהם: בטחון עצמי, מנהיגות וערכים לשיתוף פעולה ומעורבות בקהילה."

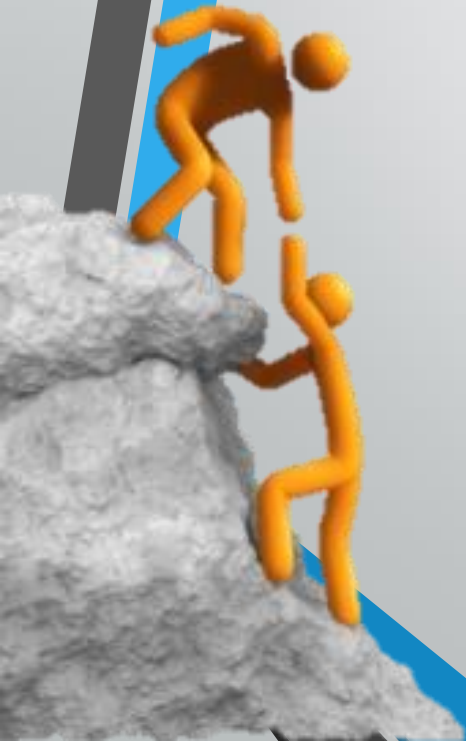
איך עושים את זה?



- **It's way more than building robots**
- הרובוט והתחרות הם אמצעים להשגת המטרה
- לספק לנוער התנסות ראשונית חיובית בתחום הטכנולוגיה, לעודד אותם לרצות לעסוק בתחום בעתיד

מה התפקיד שלנו - שופטים ומנטורים?

- להוציא את המיטב מהפלטפורמה.
- כל אחד איך שהוא מוצא לנכון, במקום ובתפקיד שבו הוא נמצא.
- אנחנו כאן כדי לנסות ולייצר חוויה כוללת טובה יותר של מדע וטכנולוגיה לנוער, חוויה של הערכה והצלחה.
- כשופטים - הכלי שלנו הוא השיפוט והפרסים.



- אנחנו מציגים מקצועיות אדיבה כלפי כל מי שאנחנו פוגשים ובכל מה שאנחנו עושים.
- אנחנו פועלים ביושר.
- אנחנו נהנים.
- אנחנו קהילה מסבירת פנים של תלמידים, מנטורים ומתנדבים.
- מה שאנחנו לומדים יותר חשוב ממה שאנחנו זוכים בו.
- אנחנו מכבדים זה את זה וחוגגים את המגוון שלנו.

- תלמידים ומבוגרים עובדים ביחד כדי למצוא פתרונות לאתגרים.
- אנחנו מוקירים את הרוח של תחרות ידידותית.
- אנחנו מתנהגים באדיבות ובחמלה כלפי אחרים בכל עת.
- אנחנו מתנהגים כשגרירים של *FIRST* ו-*FIRST* Tech Challenge.
- אנחנו מעוררים באחרים השראה לאמץ את הערכים אלה.

קהילת FIRST

- בישראל פועלות כל ארבע התוכניות של FIRST
- השנה יפעלו בארץ מעל 1200 קבוצות, מעל 12000 חברי קבוצה
- כ-1500 מתנדבים
- קבוצות וואטסאפ
- קבוצות ודפי פייסבוק
- Chief Delphi
- צריכים עזרה? תקבלו! יכולים לעזור?
מישהו אולי זקוק לעזרה...



לאורך העונה

- זכרו את הערכים, הם תקפים בכל מקום...
- תנו לילדים לעשות את העבודה
- הקדישו זמן לקריאה חוזרת של החוקים
- בקרו באופן סדיר בפורומים הרשמיים של FIRST Tech Challenge
- לא הבנתם משהו בחוקים? את מי לשאול?
- את הקהילה - אפשר, אבל זכרו כי תשובות אלה אינן רשמיות!
- אותנו - נענה בכל מה שקשור להתנהלות בישראל, ללוגיסטיקה לקראת התחרות וכו' לא לגבי פירוש החוקים.
- את הפורומים הרשמיים! - המקום הרשמי היחיד והקובע...

לאורך העונה

- אל תזניחו את ה-Engineering Notebook.
- עודדו את הקבוצות לפרסם את מה הם עושים.
לא חייבים לחשוף אסטרטגיות או מנגנון ייחודי שפיתחתם...
- וודאו כי אתם קוראים היטב כל עדכון שמפורסם. חלקם מכילים גם מידע טכני חשוב ביותר!
- עבדו נכון עם הטכנולוגיה, וודאו את חיזוק כל החיבורים, הידוק הכבלים. קראו היטב את הפרטים של הבקר החדש ואילו סנסורים אפשר לחבר אליו
- וודאו שהתוכנה מיישמת את הדרישות הבסיסיות המפורטות בחוקים (שמות המכשירים, מצב אוטונומי וכו')

לאורך העונה

- קראו כמה פעמים לאורך העונה את דרישות הבדיקה (Inspection). וודאו שאתם מבינים את הדרישות.
שימו לב - אם פספסתם פרט כלשהו ותגלו אותו מאוחר בעונה זה עלול להיות מאוחר מדי בכדי לתקן!
- שמתם לב לשינוי במבנה המשחק השנה? (המעבר בין השלב האוטונומי לשלב הנהגים).
שימו לב לכל ההשלכות (תוכנה, אסטרטגיה יציבות הרובוט ועוד)

לקראת התחרות

- קראו שוב (כן שוב!) את כל מסמכי המשחק (שני החלקים)
- עברו על כל העדכונים שפורסמו (כן, אנחנו בטוחים שכבר קראתם אותם, בכל זאת...)
- קראו היטב במיוחד את העדכון עם פרטי התחרות, האם יש דרישות מיוחדות שאולי פספסתם?
- האם אתם ערוכים לבצע "Scouting"?
- צרכים מיוחדים? (חברי קבוצה בעלי מוגבלויות או צרכים מיוחדים וכו') - עדכנו אותנו.
- ערכו לרובוט שלכם בדיקה עצמית (Self Inspection) ותקנו כל בעיה אם יש.
- ממש לפני התחרות בצעו שוב בדיקה עצמית **זכרו להביא אתכם לתחרות את טופס הבדיקה המלא.**

יום התחרות

- הגיעו בזמן!
- בואו עם המון מצב רוח, אנרגיה וסבלנות
- זוכרים את הערכים? גם בתחרות.... תנו דוגמה לילדים!
- בתחרות יש גם "קצת" אמוציות - וודאו שאתם מסייעים לילדים לתעל את האמוציות לכיוונים החיוביים.
- גם אנחנו מתנדבים (סדרנים, שופטים, שופטי זירה ואחרים) - אנא גלו סבלנות.
- בתחילת יום התחרות יתקיים תדרוך לגבי נהלים - הקפידו למלא אחר ההנחיות.
- האליפות - תחרות בת יומיים!



יום התחרות - מה מצפה לכם?



- רישום, קבלת לו"ז משחקים לשלב המוקדמות.
- שיפוט פרסים - כל קבוצה תשובץ מראש לחדר שיפוט*
- בדיקת רובוטים (Inspection).
- תדרוך מאמנים, מנחים, קפטנים ונהגים
- טקס פתיחה
- שלב המוקדמות (כל קבוצה משחקת כמה משחקים)

יום התחרות - מה מצפה לכם?

- במקביל לשלב המוקדמות יבוצע תהליך השיפוט המשלים: סיור בפיטים וצפייה בהתנהלות הקבוצה והרובוט על המגרש ומחוצה לו.
- טקס בחירת בריתות (במבנה הבתים*)
- משחקי חצי גמר וגמר (במבנה הבתים*)
- משחקי הגמר בין אלופי הבתים*
- הכרזת פרסים*
- טקס סיום

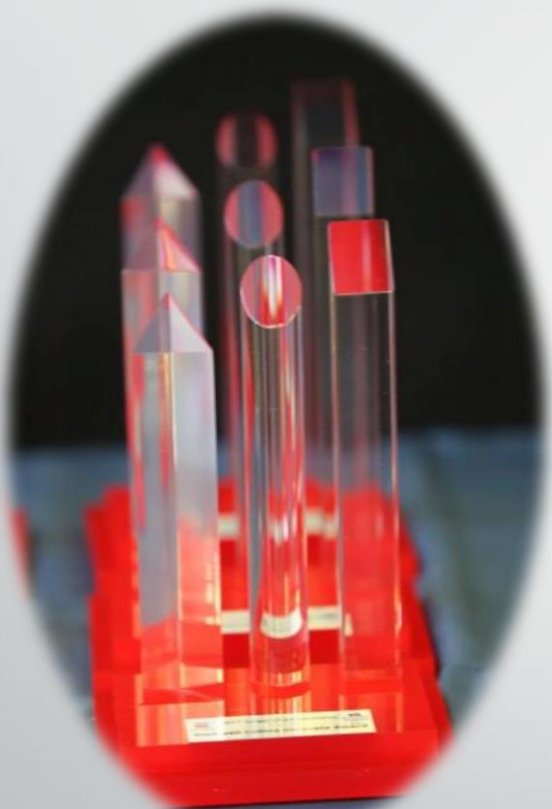
יום התחרות

• אנו נקפיד על כל חוקי התחרות. מבלי לגרוע משאר החוקים נציין כרגע את החוקים הבאים:

- בטיחות מעל לכל! משקפי מגן חובה בפיט ובעליה למשחקים!
- טופס בדיקה עצמית מלא וחתום.
- רק שלושה חברי קבוצה (שני נהגים ו"מאמן") רשאים לעלות למגרש.
- בדיקה על המגרש לפי חוקי המשחק (כולל שמות המכשירים, הגדרות התוכנה וכו').
- המקצים יחלו בזמן (עד כמה ניתן), לא תינתן הארכה לקבוצות לתקן תקלות (מעבר לפסקי הזמן הקבועים בחוקי המשחק).

יום התחרות

- לא תותר נגיעה ברובוטים לאחר שלב המיקום וההכנה על המגרש.
- קבוצה שהרובוט שלה לא יכול להשתתף במקצה חייבת לשלוח לפחות נהג לזירה.
- ערעור על תוצאות מקצה יתקבל לפי החוקים, פסיקה של שופט ראשי היא סופית ולא ניתנת לערעור.



מהו תפקיד הפרסים?

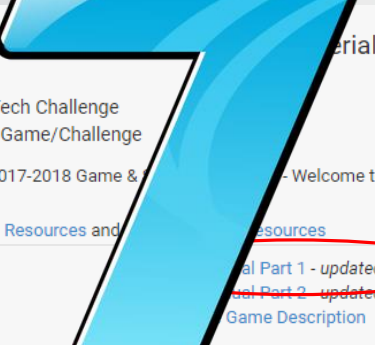
Why?

- חוויה חיובית, תחושה של הצלחה, תמריץ.
- הפרסים השונים משקפים את המטרה.

איך להשיג את התוצאות הטובות ביותר?

(ולעזור לשופטים לעשות את העבודה שלהם...)

פרק שבע



FIRST RELIC RECOVERY Game & Season Materials
Sep. 22 2017 | 10 KB
Content Type: FIRST Tech Challenge
Tags: Awards, Events, Game/Challenge
FIRST Tech Challenge 2017-2018 Game & Season Materials - Welcome to **FIRST RELIC RECOVERY**
See also: [Programming Resources](#) and [Game Resources](#)
Game Manuals
Game Manual Part 1 - updated 9/9/17
Game Manual Part 2 - updated 9/9/17
Game Description

first tech challenge game manual part 1

כלים הגדרות עוד מפות חדשות סרטונים תמונות הכל

כ-7,700,000 תוצאות (0.54 שניות)

FIRST RELIC RECOVERY Game & Season Materials | ...
תרגם דף זה <https://www.firstinspires.org/resource-library/ftc/game-and-season-info>
FIRST Tech Challenge Game & Season Materials for FIRST RELIC RECOVERY ... Game Manual Part 1 - updated 9/9/17; Game Manual Part 2 - updated 9/9/17

7.5.4 Rockwell Collins Innovate Award

Bringing great ideas from concept to reality.

The Rockwell Collins Innovate Award celebrates a *Team* that not only thinks outside the box, but also has the ingenuity and inventiveness to make their designs come to life. This judged award is given to the *Team* that has the most innovative and creative *Robot* design solution to any or all specific field elements or components in the *FIRST* Tech Challenge game. Elements of this award include elegant design, robustness, and 'out of the box' thinking related to design. This award may address the design of the whole *Robot*, or of a sub-assembly attached to the *Robot*. The creative component must work consistently, but a *Robot* does not have to work all the time during Matches to be considered for this award. The *Team's* Engineering Notebook should be marked with journal entries to show the design of the component(s) and the *Team's Robot* in order to be eligible for this award, and entries should describe succinctly how the *Team* arrived at that solution.

Required criteria for the Rockwell Collins Innovate Award:

- *Team* must demonstrate respect and **Gracious Professionalism[®]** towards everyone they encounter at a *FIRST* Tech Challenge Event.
- *Team* must submit an **Engineering Notebook** with an Engineering Section that documents the design process and how the *Team* arrived at their design solution.
- *Robot* or *Robot* sub-assembly must be elegant and unique in its design.
- Creative component must be stable, robust, and work reliably.
- *Robot* design is efficient and consistent with *Team* plan and strategy.

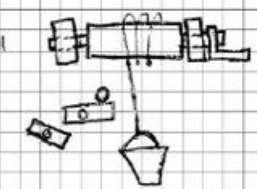
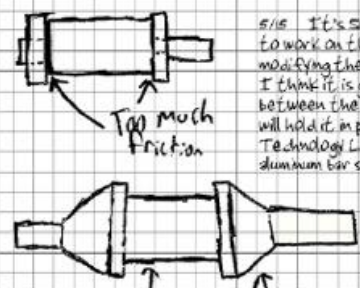
התחילו עכשיו

Promote Compass	Innovate Design Think Connect Motivate Control	Judges	Inspire
--------------------	---	--------	---------



- היו מכווני מטרה.
- קבעו סדרי עדיפויות.
- קבעו מטרות.
- תכנית ואבני דרך.
- רוח וערכי *FIRST*.

לאורך העונה

Continued From Page # 86	Entries	Tab Page # 87
<p>1st Idea for a Wheel and Axle Sub-System</p> <p>5/15 I came up with a way to use the wheel and axle in my design. A weight falls into the bucket and causes the axle to spin. The wheel (what looks like a hand crank in this case) is attached to the axle and would also spin hitting something and transferring its energy to the next part of the system. Now I have to figure out how to use it in my system.</p>  <p>My instructor let me borrow a book to help me get some ideas for my system. I found a great idea for a screw and wedge mechanism on page 194.</p> <p>Shrivens, N. and Sclater, N. (1996) Mechanisms and Mechanical Devices Source-Book (2nd edition). New York, NY: McGraw-Hill.</p> <p>5/15 It's Sunday, and I came in at 10:00 AM to work on the project. I spent the morning modifying the wheel and axle design because I think it is going to cause too much friction between the side walls and the bracket that will hold it in place. I also went to the other Technology Lab and found some 1/2 diameter aluminum bar stock to make my wheel and axle.</p>  <p>2nd Idea modified wheel and axle address potential friction issue</p> <p>Smaller ϕ keeps string from binding</p> <p>Chamber opens less surface contact</p>		
OWNER/DESIGNER <i>Brook Norton</i>	DATE May 15, 2010	UNIT # PROJECT Axle
WITNESS/TEACHER <i>S. Platt</i>	DATE May 15, 2010	PROPRIETARY INFORMATION

- הגשמת מטרות – תוך יישום רוח וערכי *FIRST*.
- תיעוד פעילות הקבוצה – מחברת ההנדסה.
- פירוט התהליך שעברה הקבוצה לאורך העונה על כל חלקיו.
- רפלקציה לאחר העונה.

הכנה לתחרות

- מעבר על רשימת הפרסים - התמקדות בחוזקות הקבוצה - אלו מהמטרות הצלחתם להגשים לשביעות רצונכם?
- מחברת ההנדסה – מספר ושם קבוצה, עמוד סיכום, לפחות שלושה פרקים: הקבוצה, הרובוט, תכנית עסקית או אסטרטגית.
- הכנה לראיון – נצלו את ההזדמנות!

התחרות



קוצר זמן ביום
התחרות

השיפוט בתחרות מורכב ממספר חלקים:

- ראיון בחדר שיפוט לכלל הקבוצות.
- ראיון בפיט – לא כל קבוצה תרואיין בפיט.
- משוב של שופטי הזירה הראשיים ומתנדבי המפתח.
- הערכת ביצועים על המגרש.
- הערכת המחברת ההנדסית.

התחרות - ראיון

- משך הריאיון – 10 דקות בלבד!
- שיבוץ למועד ריאיון ישלח מראש לפני יום התחרות. יש להגיע בזמן!
- לא יהיו ראיונות חוזרים.
- הערכה עצמאית – אנו מעודדים את הקבוצות לבצע מיד לאחר הריאיון.



זו ההזדמנות של חברי הקבוצה להרשים את השופטים – נצלו אותה!



התחרות - הערכת ביצועים

- נתייחס לביצועי הרובוט והקבוצה על המגרש ומחוצה לו.



- המחברת תוגש לשופטים בבוקר התחרות במעמד הרישום.
- מחברת שלא תעמוד בדרישות המפורטות בחוקים לא תאפשר מועמדות לפרסים.
- המחברת היא חלק חשוב במועמדות הקבוצה לקבלת פרס - שימו לב לכך.
- וודאו שהחוברת מסודרת, מובנת וקלה לקריאה.



לאחר התחרות



- הערכה עצמאית
- הזכייה היא לא הכל!





שאלות בפורמט Q&A ניתן לשלוח ל

FTC@FIRSTISRAEL.ORG.IL