



חשבו על זה

בכל יום וימו, תחבורה נוגעת בחייכם. הקבוצה שלכם נוסעת למקומות בהם הם לומדים, למקומות בהם הם משחקים, לבקר חברים ומשפחה. דברים שאנחנו רוצים, בגדים שאנחנו לובשים, האוכל שאנו אוכלים, המים שאנו שותים, התרופות שאנו צריכים – כל אלה נוסעים בכבישים מהירים, בדרכים ובשבילים, לאורך פסי רכבת במעלה ובמורד נהרות, מעבר לאוקיינוסים, מעל הרים ומדבריות, וברחובות בהם אנו חיים. מידע מגיע אלינו ממומחים, מורים, חברים ומשפחה. הוא מגיע אלינו מפה לאוזן, דרך קווי הטלפון, בספרים, מאתרים, ובהודעות טקסט.

עכשיו חשבו על זה. פיסת צ'יפס יכולה לנוע במפעל – לעוף ממכונה למכונה בלי להישבר – אך יותר מ-50,000 ילדים שרכבו על סקייטבורד בארה"ב היו צריכים להילקח לבית החולים. האם כל התחבורה הזו בטוחה כפי שהיא יכולה להיות? מיליוני בני אדם (והדברים שהם צריכים) נתקעים בדרכים בכל יום. האם כל התחבורה הזו יעילה כפי שהיא יכולה להיות? האתגר שלכם בעונה זו הוא להתבונן בקהילה שלכם ולגלות איך אנשים, חיות, מידע ודברים נעים. לאחר שתדעו כיצד אנשים ודברים זזים בקהילה שלכם, בחרו באמצעי תחבורה אחד ועשו מעט מחקר. אילו סוגים של בעיות מונעים מאנשים ודברים להגיע לאן שהם נוסעים באופן בטוח? אילו סוגים של בעיות מונעים מאנשים ודברים לנוע בצורה יעילה, להגיע לאן שהם נוסעים בזריזות ובשימוש יעיל ומינימלי באנרגיה? כיצד יכולה הקבוצה שלכם לפתור בעיה אחת שכזו?

זהו בעיה

התחילו את הפרויקט שלכם ע"י תיאור של הקהילה שלכם. העונה, זה תלוי בכם להגדיר את הקהילה שלכם. האם זהו בית הספר שלכם? השכונה שלכם? העיר, הישוב או הכפר? המדינה שלכם? העולם? היו מוכנים לשתף כיצד הגדרתם את הקהילה שלכם.

בשלב הבא, הכינו רשימה של הדרכים אשר אנשים, חיות, מידע ודברים נוסעים בהם, אליהם או מסביבם, דרך הקהילה שלכם. היו יצירתיים. התנהגו בטיפשות. היו רציניים. חישבו על כל מה שמוזז, כולל עצמכם!

וכאשר הרשימה שלכם מושלמת, בחרו אחת הדרכים בהן אנשים ודברים נעים בקהילה שלכם ולימדו עוד עליה!

גם אם הקבוצה שלכם בוחרת במטוסים, ספינות, רכבות, מכונות, משאיות, סקייטבורד, רולרבליידיס, אופניים, חמורים, לאמה, גמלים, או רגליים... זה הזמן לעשות מחקר. מה גורם לסוג התחבורה שלכם להיות מסוכן? מה מונע מאנשים, מידע, חיות ודברים להגיע לאן שהם צריכים להגיע? מה גורם להם לקחת יותר זמן? מה גורם להם לשרוף עוד דלק? חפשו וחשפו את הבעיות. התבוננו בדוחות. קראו ספרים. שוטטו באתרי אינטרנט. ערכו סקר. בדקו עם מומחים העובדים בתוך ומסביב לקהילה שלכם. השתמשו באיזה כלי מחקר שיש בידיכם. היו מוכנים לשתף את מקורות המחקר שלכם.

צרו פתרון חדשני

בחרו בעיה אחת והציעו פתרון. מה אפשר לעשות בכדי לתקן את הבעיה? מה צריך בשביל שהפתרון של הקבוצה שלכם יצליח? כיצד הפתרון שלכם יעזור לקהילה שלכם? כיצד הקבוצה שלכם יכולה להפוך נסיעה ממוקם למקום לבטוחה יותר וקלה יותר? פיתרון מעולה עלול להיות צריך את כל הדמיון והחשיבה ההמצאתית שהקבוצה שלכם יכולה לאסוף. מצד שני, זה יכול להיות כל כך ברור שתתהו מדוע הבעיה קיימת בכלל. וזכרו, הדבר הכי חשוב הוא שתכייפו בזמן שתעשו **מהלך חכם**.

שתפו את הקהילה שלכם

עכשיו, ספרו לקהילה שלכם מה היתה הבעיה אותה חקרתם, וכיצד הפיתרון שלכם יכול לעזור. אתם בוחרים כיצד לשתף את מה שלמדתם. ערכו שיחה עם ההורים. צרו אתר אינטרנט. הציגו מערכון. הכינו ספר קומיקס. שיר ראפ. כרזה. חלקו עלונים. כתבו חמסיר, שיר או סיפור. הציגו את המחקר והפיתרון שלכם למחוקקים.

המצגת שלכם לשופטים יכולה להיות פשוטה או מורכבת, רצינית או מעוצבת בצורה שגורמת לחייך בזמן הלמידה – אך כדי להיות ראויה לפרסי הפרויקט בתחרות היא חייבת:

- לתאר את הקהילה שלכם, את הבעיה ואת הפיתרון של הקבוצה שלכם.
- להראות שהקבוצה שלכם ערכה את המחקר ברצינות ולחשוף את מקורות הידע שלכם.
- להיות מוצגת בפני מישהו מחוץ לקבוצה שלכם.

הערה: האורך הכולל של הצגת הפרויקט שלכם חייב לקחת לא יותר מ-5 דקות והזמן הזה כולל את זמן ההתארגנות.

זקוקים לעזרה בכדי להתחיל?

המדריך של מדריכי ה-FLL למשחק **מהלך חכם** 2009 מכיל עוד מידע לגבי ליגת הלגו של פירסט, אתגרי **מהלך חכם**, תחרויות, פרסים וניקוד. וודאו שעברתם על טבלת הניקוד לפרויקט. מידע ומקורות נמצאים גם באינטרנט.

ב <http://www.firstlegoleague.org> ו <http://www.firstisrael.org.il> תמצאו מידע כללי וכן את ה-FLL TOPIC GUIDE המציע עזרה נוספת.

אם יש לכם שאלות נוספות, שילחו אימייל ל flitech@firstisrael.org.il עבור תמיכה בפרויקט וגם עבור תמיכה במשחק.